**《C 程序设计》(课程代码04737)**

**第一大题：单项选择题**

1、this指针存在的目的是    【    】

* A.保证基类公有成员在子类中可以被访问
* B.保证每个对象拥有自己的数据成员，但共享处理这些数据成员的代码
* C.保证基类保护成员在子类中可以被访问
* D.保证基类私有成员在子类中可以被访问

2、下列关于类的权限的描述错误的是    【    】

* A.类本身的成员函数只能访问自身的私有成员
* B.类的对象只能访问该类的公有成员
* C.普通函数不能直接访问类的公有成员，必须通过对象访问
* D.一个类可以将另一个类的对象作为成员

3、在编译指令中，宏定义使用哪个指令    【    】

* A.# include
* B.#define
* C.# if
* D.#else

4、使用值传递方式将实参传给形参，下列说法正确的是    【    】

* A.形参是实参的备份
* B.实参是形参的备份
* C.形参和实参是同一对象
* D.形参和实参无联系

5、设存在函数int max(int，int)返回两参数中较大值，若求22，59，70三者中最大值，下列表达式不正确的是    【  】

* A.int m=max(22，max(59，70))；
* B.int m=max(max(22，59)，70)；
* C.int m=max(22，59，70)；
* D.int m=max(59，max(22，70))；

6、下列哪个类型函数不适合声明为内联函数    【    】

* A.函数体语句较多
* B.函数体语句较少
* C.函数执行时间较短
* D.函数执行时间过长

7、int Func(int，int)；不可与下列哪个函数构成重载    【    】

* A.int FHnc(int，int，int)；
* B.double Func(int，int)；
* C.double Func(double，double)；
* D.double Func(int，double)；

8、对类中声明的变量，下列描述中正确的是【    】

* A.属于全局变量
* B.只属于该类
* C.属于该类，某些情况下也可被该类不同实例所共享
* D.任何情况下都可被该类所有实例共享

9、设类A将每其它类对象作为成员，则建立A类对象时，下列描述正确的是    【    】

* A.A类构造函数先执行
* B.成员构造函数先执行
* C.两者并行执行
* D.不能确定

10、下列描述错误的是    【  】

* A.在创建对象前，静态成员不存在
* B.静态成员是类的成员
* C.静态成员不能是虚函数
* D.静态成员函数不能直接访问非静态成员

11、对于友元描述正确的是    【    】

* A.友元是本类的成员函数
* B.友元不是本类的成员函数
* C.友元不是函数
* D.友元不能访问本类私有成员

12、在哪种派生方式中，派生类可以访问基类中的protected成员    【    】

* A.public和private
* B.public和protected
* C.protected和private
* D.仅protected

13、对C++语言和C语言的兼容性，描述正确的是【    】

* A.C++兼容C
* B.C++部分兼容C
* C.C++不兼容
* D.C兼容C++

14、在C++中使用流进行输入输出，其中用于屏幕输出的对象是【    】

* A.cerr
* B.cin
* C.cout
* D.cfile

15、对使用关键字new所开辟的动态存储空间，释放时必须使用【    】

* A.flree
* B.create
* C.delete
* D.cfile

16、如没有使用private关键字定义类的数据成员，则默认为    【    】

* A.private
* B.public
* C.protected
* D.friend

17、在函数调用时，如某一默认参数要指明一个特定值，则有    【    】

* A.其之前所有参数都必须赋值
* B.其之后所有参数都必须赋值
* C.其前、后所有参数都必须赋值
* D.其前、后所有参数都不必赋值

18、类的私有成员可在何处访问    【    】

* A.通过子类的对象访问
* B.本类及子类的成员函数中
* C.通过该类对象访问
* D.本类的成员函数中

19、如果没有为一个类定义任何构造函数的情况下，下列描述正确的是    【    】

* A.编译器总是自动创建一个不带参数的构造函数
* B.这个类没有构造函数
* C.这个类不需要构造函数
* D.该类不能通过编译

20、一个类可包含析构函数的个数是    【    】

* A.0个
* B.1个
* C.至少一个
* D.0个或多个

21、在PC机中，‘\n’在内存占用的字节数是（     ）

* A.1
* B.2
* C.3
* D.4

22、字符串“ABC”在内存占用的字节数是（   ）

* A.3
* B.4
* C.6
* D.8

23、在C语言中，合法的长整型常数是（   ）

* A.0L
* B.4962710
* C.0.054838743
* D.2.1869 e10

24、设有语句int a=3；，则执行了语句a+=a-=a\*a后，变量a的值是（  ）

* A.3
* B.0
* C.9
* D.-12

25、设a=-3；执行（a>0）？a：-a；后，a的值为（    ）

* A.3
* B.1
* C.0
* D.—3

26、设所有变量均为整型，则表达式（a=2，b=5，b++，a+b）的值为（   ）

* A.7
* B.8
* C.9
* D.2

27、下面正确的字符常量是（      ）

* A.“c”
* B.‘\\’‘
* C.’W‘
* D.’‘

28、若有代数式3ae/bc，则不正确的c语言表达式是（     ）

* A.a/b/c\*e\*3
* B.3\*a\*e/b/c
* C.3\*a\*e/b\*c
* D.a\*e/c/c\*3

29、设int k=32767；执行k=k+1；后k值为（   ）

* A.32768
* B.—32768
* C.0
* D.—1

30、下列正确的标识符是（        ）

* A.hot\_do
* B.a+b
* C.test！
* D.%y

31、设int a=5，使b不为2的表达式是（  ）

* A.b=6—（——a）
* B.b=a%2
* C.b=a/2
* D.b=a>3？2：1

32、在C语言中，要求运算数必须是整型的运算符是（   ）

* A./
* B.++
* C.！=
* D.%

33、若有说明语句：char c=‘\72’；则变量c （     ）

* A.包含1个字符
* B.包含2个字符
* C.包含3个字符
* D.说明不合法，c值不确定

34、sizeof （float）是（      ）

* A.一个双精度型表达式
* B.一个整型表达式
* C.一种函数调用
* D.一个不合法的表达式

35、设变量a 是整型，f是实型，i是双精度型，则表达式10+‘a’+i\*f值的数据类型是（  ）

* A.int
* B.folat
* C.double
* D.不确定

36、若有定义int a[10]，\*p=a；，则p+5表示（     ）

* A.元素a[5]的地址
* B.元素a[5]的值
* C.元素a[6]的地址
* D.元素a[6]的值

37、以下与int \*q[5]；等价的定义语句是（   ）

* A.int q[5]；
* B.int \* q
* C.int （q[5]）
* D.int （\*q）[5]

38、执行x=（6\*7%8+9）/5；后，x的值为（     ）

* A.1
* B.2
* C.3
* D.4

39、执行语句x=（a=3，b=a——）后，x，a，b的值依次为（   ）

* A.3，2，3
* B.2，3，2
* C.3，3，2
* D.3，2，2

40、在C++语言中用于注释的标识符是       （           ）

* A.&
* B.／／
* C.\*
* D.／

41、编写C++程序一般需经过的几个步骤依次是          （           ）

* A.编辑、调试、编译、连接
* B.编译、调试、编辑、连接
* C.编译、编辑、连接、运行
* D.编辑、编译、连接、运行

42、要求通过函数来实现一种不太复杂的功能，并且要求加快执行速度，选用（    ）

* A.内联函数
* B.重载函数
* C. 内部函数
* D.函数模板

43、设x=8，执行语句y=x++，则y等于        （           ）

* A.6
* B.7
* C. 8
* D. 9

44、存储下列数据，占用存储字节最多的是       （           ）

* A. 0
* B.‘0’
* C.〝0〞
* D. 0.0

45、关于类和对象不正确的说法是       （           ）

* A. 类是一种类型，它封装了数据和操作
* B. 对象是类的实例
* C.一个类的对象只有一个
* D.一个对象必属于某个类

46、下列有关构造函数的描述中，正确的是        （           ）

* A. 构造函数可以带有返回值
* B. 构造函数的名字与类名完全相同
* C. 构造函数必须带有参数
* D.构造函数必须定义，不能缺省

47、关于对象概念的描述中，说法错误的是     （           ）

* A. 对象就是C语言中的结构体
* B. 对象代表着正在创建的系统中的一个实体
* C. 对象是类的一个变量
* D.对象之间的信息传递是通过消息进行的

48、有关多态性说法不正确的是  （           ）

* A. C++语言的多态性分为编译时的多态性和运行时的多态性
* B.编译时的多态性可通过函数重载实现
* C. 运行时的多态性可通过模板和虚函数实现
* D.实现运行时多态性的机制称为动态多态性

49、类中定义的成员默认访问属性为 （           ）

* A.public
* B.private
* C. protected
* D. friend

50、拷贝构造函数的参数是 （           ）

* A. 某个对象名
* B.某个对象的成员名
* C.某个对象的引用名
* D. 某个对象的指针名

51、关于类模板的说法正确的是（           ）

* A.类模板的主要作用是生成抽象类
* B.类模板实例化时，编译器将根据给出的模板实参生成一个类
* C.在类模板中的数据成员具有同样类型
* D.类模板中的成员函数没有返回值

52、下列有关重载函数的说法中正确的是 （           ）

* A.重载函数必须具有不同的返回值类型
* B.重载函数参数个数必须相同
* C.重载函数必须有不同的形参列表
* D. 重载函数名可以不同

53、下列说明中const char \*ptr；其中ptr应该是： （           ）

* A. 指向字符常量的指针
* B.指向字符的常量指针
* C. 指向字符串常量的指针
* D.指向字符串的常量指针

54、C++语言是从早期的C语言逐渐发展演变而来的与C语言相比，它在求解问题方法上进行的最大改进是：        （           ）

* A. 面向过程
* B.面向对象
* C.安全性
* D.复用性

55、字符型数据在内存中的二进制编码方式是  （           ）

* A. 补码
* B.原码
* C.ASCII码
* D.反码

56、整数型数据在内存中的二进制编码方式是     （           ）

* A.补码
* B. 原码
* C.ASCII码
* D. 反码

57、关于虚函数的描述中，（     ）是正确的

* A. 虚函数是一个static类型的成员函数
* B.虚函数是一个非成员函数
* C.基类中说明了虚函数后，派生类中与其对应的函数可不必说明为虚函数
* D.派生类的虚函数与基类的虚函数具有不同的参数个数和类型

58、在创建派生类对象时，构造函数的执行顺序是    （           ）

* A.对象成员构造函数、基类构造函数、派生类本身的构造函数
* B. 派生类本身的构造函数、基类构造函数、对象成员构造函数
* C. 基类构造函数、派生类本身的构造函数、对象成员构造函数
* D. 基类构造函数、对象成员构造函数、派生类本身的构造函数

59、下述静态数据成员的特性中，（        ）是错误的。

* A.说明静态数据成员时前边要加修饰符static
* B. 静态数据成员要在类体外进行初始化
* C.引用静态数据成员时，要在静态数据成员前加<类名>和作用域运算符
* D.静态数据成员不是所有对象所共用的

**第二大题：填空题**

1、设要把一个文件输出流对象myFile与文件"f:\myText.txt"相关联，所用的C++语句是：(   )。

2、运算符[  ]只能用(   )运算符来重载，不能用友元运算符来重载。

3、定义虚函数所用的关键字是(    ) 。

4、vector类中用于返回向量中第1个对象的方法是(   )

5、在C++中，利用向量类模板定义一个具有20个char的向量E，其元素均被置为字符‘t’，实现此操作的语句是(    )

6、类的继承是指子类继承基类的(    )和成员函数。

7、不同对象可以调用相同名称的函数，但可导致完全不同的行为的现象称为(    )

8、(    )指令指示编译器将一个源文件嵌入到带该指令的源文件之中。

9、设类A有成员函数  
  void Fun(void)；  
  若要定义一个指向类成员函数的指针变量pain来指向Fun，该指针变量的声明语句是(     )

10、设在程序中使用如下语句申请了一个对象数组：  
  Point\* ptr =new Point[2]；  
则在需要释放ptr指向的动态数组对象时，所使用的语句是(    ) 。

11、在保护派生中，基类权限为Private的成员在派生类中(    )。

12、类A有如下成员函数  
  int A：：fun(double x) {return(int)x/2；}  
  int A：：fun(int x) {retum x \* 2；}  
设a为类A的对象，在主函数中有int s=a．fun(6．0)+a．fun (2)，则执行该语句后，s的值为  (   )。

13、对象传送的消息一般由3部分组成：接收对象名、调用操作名和(   )。

14、在使用string类的find成员函数来检索主串中是否含有指定的子串时，若在主串中不  
含指定的子串，find函数的返回值是(   ) 。

15、执行下列代码  
    int a=29，b=100；  
    cout<<setw(3)<<a<<b<<endl；  
    程序的输出结果是：(    )。

16、C++语言中可以实现输出一个换行符并刷新流功能的操控符是(   )。

17、C语言中的实型变量分为两种类型，它们是（   ）和（    ）。

18、C语言中的标识符只能由三种字符组成，它们是（    ）、（    ）和（    ）。

19、若有定义：char c=‘\010’；则变量c中包含的字符个数是（   ）。

20、C语言提供的三种逻辑运算符是（   ）、（   ）、（   ）。

21、设y为int型变量，请写出描述“y是奇数”的表达式（   ）。

22、设x，y，z均为int型变量，请写出描述“x或y中有一个小于z”的表达式（      ）。

23、在C语言中，二维数组元素在内存中的存放顺序是（      ）。

24、若有定义：double x[3][5]；则x数组中行下标的下限为（ ），列下标的上限为（ ）。

25、若有定义：int a[3][4]={{1，2}，{0}，{4，6，8，10}}；则初始化后，a[1][2]得到的初值是（     ），a[2][2]得到的初值是（     ）。

26、若自定义函数要求返回一个值，则应在该函数体中有一条（    ）语句，若自定义函数要求不返回一个值，则应在该函数说明时加一个类型说明符（    ）。

27、函数中的形参和调用时的实参都是数组名时，传递方式为（   ），都是变量时，传递方式为（    ）。

28、函数重载时，编译系统会根据（    ）或（      ）来区分。

29、 静态成员属于（   ），而不属于（        ），它被同一个类的所有对象共享。

30、类的继承方式有（      ）继承、（       ）继承和（       ）继承。

31、（          ）类只能作为基类使用，而不能声明它的对象。

32、 函数的递归调用是指函数直接或间接地调用（       ）。

33、若希望用一个已有对象来构造另一个同类型的对象，可以使用（     ）来实现。

34、重载运算符的含义必须清楚，不能有（          ）。

35、每个对象都是所属类的一个（   ）。

36、面向对象的英文缩写是（     ）。

37、C语言中printf命令在C++中改用（        ）。

38、 执行cout<<char('A'+2)<<endl；语句后,得到的输出结果为（        ）。

39、假定一个一维数组的定义为char a[8]；则该数组所含元素的个数为（      ），所占存储空间的字节总数为（    ）。

40、 对一个类中的数据成员的初始化，可以通过（     ）来实现，也可以通过（         ）来实现。

41、在面向对象程序设计中，具有相同属性和服务的一组对象的集合称为（          ）。

42、在面向对象程序设计中，对象由一组（          ）和一组（           ）构成。

43、在已经定义了整型指针ip后，为了动态得到一个包括10个整数的数组并由ip所指向，应使用语句\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

44、 当建立一个新对象时，程序自动调用（          ）。

45、在C++中，虚函数帮助实现了类的（       ）性。

46、定义模板的关键字是（       ）。

47、C++中ostream类的直接基类是（        ）。

48、 cin是（       ）的一个对象，处理标准输入；cout是（          ）的一个对象，处理标准输出。

49、 将指向对象的指针作为函数参数，形参是对象指针，实参是对象的（      ）。

50、在C++中，声明布尔类型变量所用的关键字是（          ）。

51、String类的（        ）方法返回查找到的字符串在主串的位置。

52、 C++支持两种多态性：（     ）时的多态性和运行时的多态性。

53、 A是一个类，已有语句“A\* p; p=new A［10］;”。要释放由p指向的动态空间，正确的语句应该是(      )。

54、C++语言中的每条基本语句以（       ）作为结束符，每条复合语句以（       ）作为结束符。

55、 在一个类中可以定义（       ）构造函数，（       ）析构函数。

56、 C++的I/O系统通过（        ）的机制实现文件和控制台的输入输出操作。

57、拷贝构造函数通常使用（    ）来初始化创建中的对象。

**第三大题：完成程序**

1、完成下面类中的成员函数的定义  
  class point  
  {  
  private：  
  int m，n；  
  public：  
  point(int，int)；  
  point(point&)；  
  }；  
point：：point(int a，int b)  
{  
m=a：  
 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ =b；  
}  
Point ::point(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ )  
{  
m=t．m;  
n=t．n;

2、在下面横线处填上求两个浮点数之差的cha函数的原型声明、调用方法。

# include<iostream>

using namespace std；

void main()  
{

f1oat a，b；  
 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ //函数cha的原型声明  
a=12．5；  
b=6．5；  
float c=  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;//调用函数cha  
cout<< c<<endl；  
}  
float cha(float x，float y)  
{  
float w；  
W=x—y；  
return w；

3、下面是一个输入半径，输出其面积和周长C++程序，在下划线处填上正期的语句。

#include<iostream>

using namespace std；  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pi=3

Void  main( )  
{  
double r；  
cout<<”r=”;  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;  
double 1=2.0 \* pi \*r;  
double s=pi \* r \* r  
cout<<”＼n The long is：”<<1<< endl；  
cout<<” The area is：”<<S<<endl ；  
  }

4、1，9  
50，30请根据输出数据在下面程序中的下划线处填写正确的语句。

源程序如下：# include<iostream>  
using namespace std；  
class base  
{  
private：  
int m；  
public：  
base( ){ }；  
base(int a)：m(a){ }  
int get( ){return m；}  
void set(int a){m=a；}  
}；  
void main()  
{  
Base \* ptr=new base [2]；  
ptr一>set(30)；  
ptr= \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

ptr一>set(50)；  
base a[2]={1，9}；  
cout<<a[0]．get()<<”， ”<<a[1]．get()<<endl；  
cout<<ptr 一>get()<<”，”；  
ptr=ptr-1  
cout<< \_\_\_\_\_\_\_\_\_ <<ednl;  
delete[ ]ptr；  
  }

5、在下划线处填上缺少的部分。

# include<iostream>  
# include<fstream>  
using namespace std；  
class complex  
{  
public：  
int real；  
int imag；  
complex(int r=0，int i=0)  
{  
  real=r；  
  imag=i；  
}  
}

complex operator+(\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ,complex＆b)  
{  
int r=a．real + b．real：  
int i=a．imag + b．imag：  
return \_\_\_\_\_\_\_ ；  
}  
void main()  
{  
complex x(1，2)，Y(3，4)  
，complex&b)  
    z=x十y;  
    cout<<z．real<<”+”<<z．imag<<” I ”<<endl：  
    }

6、完成类的构造函数class point{private:intm,n;public:point(int,int);point(point&);}；point::point(inta,int b){         m=a；  \_\_\_\_\_\_\_\_=b；}point::point(\_\_\_\_\_\_\_\_){m=t.m；     n=t.n;}

7、用简单选择法对10个数排序，使其从小到大排列。#include <iostream>using namespace std;int main(void){inti;intnum[10],t,j;for(i=0; i<10;i++)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_for (i=0;i<9;i++)for (j=i+1;j<10;j++){if(num[i]>num[j]){t=num[i];num[i]=num[j];\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_}}for (i=0;i<10;i++)cout<<num[i]<<endl;}

8、比较两个数的大小。int max(int a, int b);int main(void){int a = 100;int b = 20;int c=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;cout<<"the max is " <<c<<endl;}int max(int a, int b){\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_}

9、使用宏定义PI，然后实现求圆的周长和面积。#include <iostream>using namespace std;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_3.14159void main( ){double r;cout<<"input the r:";\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_double l=2.0\*PI\*r;double s=PI\*r\*r;cout<<"\n The long is："<<l<<endl;cout<<"\n The area is："<<s<<endl;}

10、完成下面程序，使其输出l0，并在退出运行时正确释放分配给指针的存储空间。#includ<iostream>using namespace std;void main(){int  \*a,\*p;a=new int(10);p=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;cout<<\*p<<endl;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;}

11、下面的函数fun未使用中间变量实现对两个数的交换，请完成下列函数的定义。void fun(int&x, int&y){x+=y;y=\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;}

12、下列程序计算1000以内能被3整除的自然数之和，请完成程序。#include <iostream.h>void main(){int x=1, sum;\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_while(1){if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)break;if(\_\_\_\_\_\_\_\_\_)sum+=x;x++;}cout<<sum<<endl;}

13、写出下列程序运行的结果。#include  "stdio.h"#include  "string.h"main( ){char  w[ ][10]={"ABCD","EFGH","IJKL","MNOP"},k;for(k=1;k<3;k++)printf("%s\n",&w[k][k]);getch();}

14、写出下列程序运行的结果。#include<stdio.h>main( ){inta,s,n,count;a=2;s=0;n=1;count=1;while(count<=7){n=n\*a; s=s+n; ++count;}printf(“s=%d”,s);}

15、写出下列程序运行的结果。#include<stdio.h>main(){int a=[3][3]={1,3,5,7,9,11,13,15,17},sum=0,i,j;for (i=0;i<3;i++)for(j=0;j<3;j++)if (i==j) sum=sum+a[i][j];printf(“sum=%d\n”,sum);}

**第四大题：程序设计题**

1、在三角形类TRI实现两个函数，功能是输入三个顶点坐标判断是否构成三角形  
# include<iostream．h>  
# include<math．h>  
class point{  
private：float x，y；  
public：point(float a，float b){x=a；y=b；  
  point(){x=0；y=0；}  
  void set(float a，float b){x=a；y=b；}  
  float getx( ){return x；}  
  float gety( ){retum y；}  
}；  
class tri{  
point x，y，z；  
float sl。s2，s3；  
public．．．．．settri(．．．．)；／／用于输入三个顶点坐标  
    …．test(．．．．)；／／用于判断是否构成三角形  
}；  请写出两个函数的过程(如果需要形式参数，请给出形参类型和数量，以及返回值类型)

 2、编写程序： 从键盘输入的10个整数中，找出第一个能被7整除的数。若找到，打印此数后退出循环；若未找到，打印“not exist”。

3、编写程序：  已有变量定义和函数调用语句：int x=57；isprime（x）；函数isprime（）用来判断一个整数a是否是素数，若是素数，函数返回1，否则返回0.请编写isprime函数。

**第五大题：程序分析题**

1、给出下面程序的输出结果。  
# include<iostream．h>  
Template <class T>  
class Sample  
{  
T n；  
public:  
Sample(T i) {n=i；}  
int operator= =(Sample&)；  
}；  
template <class T>  
int Sample<T>：：operator==(Sample ＆s)  
{  
if(n= =s．n)  
return 1；  
else  
return 0；  
}

void main()  
  {  
  Sample<int> sl(2)，s2(3)；  
  cout<<”sl与s2的数据成员”<<(sl= =s2?”相等”：”不相等”)<<endl；  
Sample<double>s3(2．5)，s4(2．5)；  
  cout<<”s3与s4的数据成员”<<(s3= =s4?”相等”：”不相等”)<<endl；}

2、给出下面程序的输出结果。   # include<iostream>  
  using namespace std；  
  template <class T>  
  T max(T m1，T m2)  
  {return (ml>m2)?ml：m2；}  
  void main()  {  
  cout<<max(1，7)<<”\t”<<max(2．0，5．0)<<endl；  
  cout<<max(‘y’，’b’<<”＼t”<<max(”A”， ”a”)<<endl；  
  }

 3、给出下面程序的输出结果   # include<iostream>  
    using namespace std；  
    class A  {  
    public：  
    int x；  
    A( ){}  
    A(int a){x=a；}  
    int get(int a){return x+a；}  }；  
    void main()  {  
    A a(8)；  
    int(A：：\*P)(int)；  
    P=A：：get；  
    cout<<(a．\*P)(5)<<endl；  
    A\*pi=&a：  
    cout<<(pi一>\*P)(7)<<endl；    }

4、给出下面程序的输出结果。  include<iostream>  
  # include<string>  
  using namespace std；  
  class Book  {  
  char \*  title：  
  char \* author；  
  int numsold；  
  public：  
Book(){}  
Book(const char \* strl，const char \*str2，const int num)  
int len=strlen(strl)；  
title=new char[1en+1]；  
strcpy(title，strl)；  
len=strlen(str2)；  
author=new char[1en+1]；  
strcpy(author，sty2)；  
numsold=num；  }  
void setbook(const char\* strl，const char \* str2，const int num)  
  int len= strlen(strl)；  
  title=new char[1en+1]；  
  strcpy(title，strl)；  
  len =strlen(str2)；  
  author=new char[1en+1]；  
  strcpy (author，str2)；  
  numsold=num；  
}  
～Book()  {  
  delete title；  
  delete author；  
}  
void print(ostream &output)  {  
  output<<”书名：”<<title<<endl；  
  output<<”作者：”<<author<<endl；  
  output<<”月销售量：”<<numsold<<endl；  
}  
};  
Void main( ) {  
Book obj1 (“数据结构” ,”严蔚敏” , 200), obj2;  
objl．print (cout)；  
ohj2．setbook(”C++语言程序设计”，”李春葆”，210)  
obj2．print(cout)；  
}

5、#include <iostream.h>void main( ){int \*a;int \*&p=a;int b=10;p=&b;cout<<\*a;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

6、     #include <iostream.h>using namespace std;void SW(char ch){switch(ch){case 'A': case 'a':{cout<<"well!";break;}case 'B': case 'b':{cout<<"good!"; break;}case 'C': case 'c':{cout<<"pass!"; break;}default:{cout<<"bad!"; break;}}}void main(){char a1='b',a2='C',a3='f';SW (a1); SW (a2); SW (a3);SW('A');cout<<endl;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

7、     #include<iostream>using namespace std;class f{private:intx,y;public:f(inta,int b){x = a; y = b;}void set(inta,int b){x=a;y=b;}void get( ){cout<<x<<","<<y<<endl;}};int main( ){f a(5,6);a.set(7,8);a.get( );}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

8、# include <iostream.h># include <string.h>struct Worker{char name[15];              // 姓名int age;                         // 年龄float pay;                      // 工资};void main() {Worker x;char \*t="liouting";int d=38;float f=493;strcpy(x.name,t);x.age=d; x.pay=f;cout<<x.name<<","<<x.age<<","<<x.pay<<endl;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

9、# include <iostream.h># include <string.h>void main() {char \*a[5]={"student","worker","cadre","soldier","peasant"};char \*p1,\*p2;p1=p2=a[0];for (inti=0; i<5; i++){if (strcmp(a[i],p1)>0) p1=a[i];if (strcmp(a[i],p2)<0) p2=a[i];}cout<<p1<<''<<p2<<endl; }程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

10、#include <iostream>using namespace std;class Sample{public:int v;Sample(){};Sample(int n):v(n){}Sample(Sample &x){ v= 2+ x.v;}};Sample printDouble(Sample A){A.v = A.v\*2; return A;}int main(void){Sample Sp1(5);Sample Sp2 =Sp1;cout<<Sp2.v<<endl;Sample Sp3 = printDouble(Sp2);cout<<Sp3.v<<endl;return 0;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11、#include <iostream>using namespace std;void main(void){intx,y,z;x = 3;y = x++;z = ++x;cout<<"x = "<<x<<",y = "<<y<<", z = "<<z<<endl;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

12、#include <iostream.h>class goods{private:staticinttotalWeight;int weight;public:goods(int w){weight=w;totalWeight+=w;}goods(goods&gd){weight=gd.weight;totalWeight+=weight;}intgetwg(){    return weight; }staticintgetTotal(){    returntotalWeight;   }};int goods::totalWeight=12;void main(){goods g1(30);goods g2(40);cout<<″The total weight of goods:″<<goods::getTotal()<<endl;}程序运行的结果是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。